

キャラメーション

音声合成動画作成ツール

キャラクターが、店舗モニターやサイネージでしゃべります

主な機能



リアルタイムでテキスト情報を動画に変換

- ・パソコンの操作画面(キャラメーションエディター)でテキストを入力し、キャラクターの動作を設定するだけで、動画が完成します。



背景や説明の素材は、動画も静止画もOK

- ・説明に用いる写真や動画を簡単に挿入することが出来ます。



音声合成プログラムにより、テキストを音声に変換

- ・しゃべる速度や声の高さの調整が出来ます。
- ・様々な字幕スーパーを標準装備、またスーパー非表示も出来ます。



キャラクターは3Dで作成

- ・バリエーション豊富なポージングやアクションが可能です。
- ・貴社独自のキャラクターを作成することも可能です。(オプション)

様々なメディアに導入可能

キャラメーションで作成した動画は、PC・タブレット端末・スマートフォン・デジタルサイネージ・ホームページなど様々なメディアに導入可能です。



作成サンプル



キャラメーションエディター

動作環境

	キャラメーションエディター動作環境	作成済み動画の動作環境
CPU	Intel Core i5 以上 (推奨intel Core i7 870 2.93GHz 以上)	intel Core i5 以上
RAM	4GB 以上	2GB 以上
OS	WindowsVista 以上 (推奨Windows7 64bit以上)	WindowsVista 以上
VRAM	DirectX9対応のビデオカード (メモリー1GB 以上) (推奨 NVIDIA GeForce GTX 570相当 メモリー2GB 以上)	1GB 以上
HD	500GB (インストール容量:15GB)	100GB
圧縮コーデック	WMV9 (MicrosoftWindowsMediaVideo9)	WMV9 (MicrosoftWindowsMediaVideo9)
DirectX	DirectX9.0c	—
入力ファイル形式	AVI1.0 windowsにインストールされているコーデックによる	—
出力ファイル形式	AVI形式 30fps (現在WMV9コーデックを推奨)	—
動画再生用ビューア	上記コーデックをインストールした動画ビューアが必要になります。(WindowsMediaPlayerなど)	上記コーデックをインストールした動画ビューアが必要になります。(WindowsMediaPlayerなど)
モニター解像度	1440 × 900 以上を推奨	1440 × 900 以上を推奨

キャラクター

以下オプションキャラクターより1体のキャラクターをお選びいただけます。



また、貴社イメージキャラクターの作成も承っております。

価格

キャラメーションエディター Ver3.0 : オープン
オプションキャラクター (2体目以降) : オープン
イメージキャラクター作成 : 別途

動画作成

キャラメーションによる動画作成も、別途承っております。

〒530-0054
大阪市北区南森町2-2-10 トーコー南森町ビル4F
コンピュータシステム開発株式会社
Tel:06-6131-6277 Fax:06-6131-6288

ホームページ:<http://www.csdcom.biz/>
キャラメーションサイト:<http://www.csdcom.biz/products/instance2.html>